

Sommaire

De Sungorus à Rodent IV	Page 3
Chapitre I : mise en œuvre de Rodent IV	Page 6
Téléchargement, installation et configuration	Page 6
Configuration et choix de la personnalité	Page 9
Choix de la force du joueur	Page 12
Chapitre II - Jouer avec Rodent	Page 14
Partie dans des conditions de tournoi	Page 14
Partie d'entraînement	Page 15
Auto-parties et tournois	Page 16
Chapitre III - Les bibliothèques de Rodent	Page 18
Les bibliothèques "guides"	Page 19
Les bibliothèques "principales"	Page 24
Les bibliothèques "principales historiques"	Page 25
Sélection automatique des bibliothèques	Page 25
Le format Polyglot *.bin	Page 26
Chapitre IV : le système de programmation de Rodent IV	Page 27
Les fichiers de Rodent	Page 28
Les paramètres des personnalités	Page 37
Paramètres du matériel	Page 37
Les bases de la construction de personnalité	Page 41
Structure de pions	Page 46
Patterns	Page 49
Réglage de force	Page 49
Autres paramètres	Page 51
Gestion des bibliothèques d'ouvertures	Page 52

Construire de nouvelles bibliothèques ?	Page 54
Chapitre V : créer de nouvelles personnalités	Page 56
L'éditeur de personnalité	Page 56
Éditer directement un profil	Page 58
Question de style	Page 61
L'attaquant sacrificiel	Page 61
L'attaquant tactique	Page 63
Le joueur positionnel offensif	Page 66
L'attaquant passif-agressif	Page 68
Le style équilibré	Page 69
Le défenseur positionnel	Page 70
Le défenseur esquiveur	Page 71
Le style bloqueur	Page 72
Tableau récapitulatif	Page 75
Quelques remarques de bons sens	Page 76
Simuler le jeu de grands joueurs humains	Page 76
Chapitre VI : les personnalités de Rodent	Page 78
Amanda	Page 78
Ampère	Page 81
Cloé	Page 83
Déborah	Page 85
Defender	Page 87
Grumpy (grincheux)	Page 89
Morphy	Page 92
Nimzowitsch.	Page 94
Partisan	Page 96
Pawnsacker	Page 98

Pedrita	Page 100
Preston	Page 102
Spitfire	Page 105
Strangler	Page 107
Tal	Page 109
Chapitre VII : autres personnalités commentées	Page 112
Max Euwe	Page 112
Nigel Short	Page 115
Viktor Kortchnoï	Page 118
Rdudolf Spielmann	Page 121
Ulf Andersson	Page 126
Maxime Vachier-Lagrave	Page 129
Chapitre VIII : créer des personnalités autonomes	Page 134
Choix des bibliothèques	Page 134
Édition des personnalités	Page 135
Édition de "basic.ini"	Page 139
Installation dans l'interface	Page 140
Fiabilité des niveaux de force	Page 141
Étalonnage d'un moteur autonome	Page 142
Parties commentées par Pawel Koziol	Page 149
Pour conclure	Page 160